

Współpraca wyświetlaczy z modułami SIWAREX

NOTA APLIKACYJNA

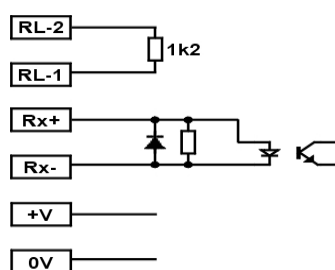
Wstęp

Wyświetlacze LDN i LDA mogą współpracować z urządzeniami wielu typów. Zapewnienie prawidłowego odbioru i wyświetlenia danych uzyskuje się poprzez właściwe podłączenie i skonfigurowanie urządzenia wysyłającego dane (np. sterownik, moduł SIWAREX) oraz urządzenia odbiorczego (wyświetlacza)

Do współpracy z modułami SIWAREX wykorzystywane są wyświetlacze wyposażone w jednokierunkowy interfejs TTY z protokołem ASCII. Ta nota aplikacyjna opisuje system połączeń i zakres nastaw, który konfiguruje wyświetlacz do współpracy z modułem SIWAREX MS firmy SIEMENS.

Interfejs TTY

Obwody interfejsu TTY są odizolowane galwanicznie od zasilania. Obowiązuje konwencja, że w stanie spoczynkowym (brak transmisji) przez pętlę TTY płynie prąd 20mA. Schemat obwodów TTY w wyświetlaczu przedstawia rysunek 1.

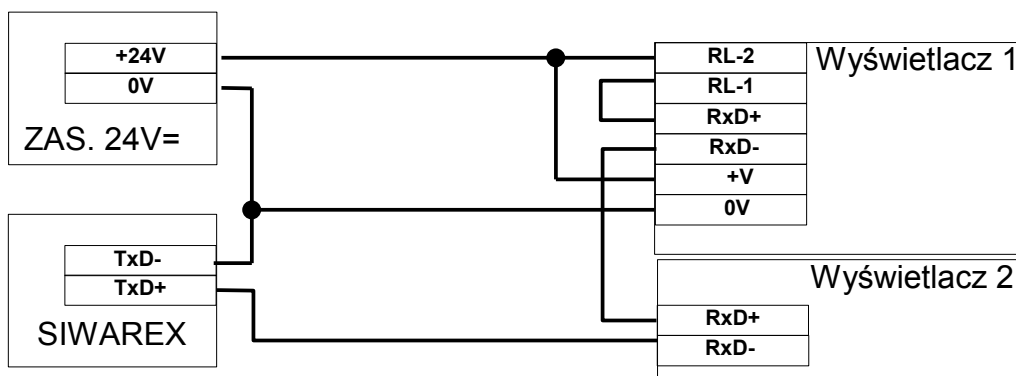


Rys.1 Schemat uproszczony obwodów interfejsu TTY

Tabela 1. Zaciski obwodów interfejsu TTY

Nazwa	Opis
RL-2	rezystor polaryzujący pętlę
RL-1	rezystor polaryzujący pętlę
Rx+	+ odbiornika TTY
Rx-	- odbiornika TTY
+V	zasilanie wyświetlacza 24V=
0V	zasilanie wyświetlacza 24V=

Przykładowy sposób podłączenia wyświetlaczy do urządzenia SIWAREX przedstawia rysunek 2. Pętla TTY została spolaryzowana z wykorzystaniem napięcia 24V zasilającego wyświetlacz.



Rys. 2 Sposób podłączenia pętli TTY

Nastawy modułu SIWAREX MS

Parametr „DS3 – TTY Protocol Selection” ustawić na wartość **1** tzn. protokół STX/ETX

Protokół ASCII wyświetlacza

Tabela 2. Ramka protokołu ASCII A2.04 zgodna z protokołem STX/ETX w SIWAREX MS

L.p.	Nazwa	Wartość	Bajty - zawartość		
			Opis	ASCII	Wartość hex
1	Znacznik początku	2		STX	02
2	Znaki ignorowane	inna niż STX i ETX			
3	Dane		D 1 (Znak 1)(pierwszy od lewej)	'0'-'9', '-', '_', '!', '!', '!', '!', '!', '!', 'E', 'r', 'o'	30-39, 2D, 5F, 2C, 2E, 20, 45, 72, 6F
			D 2 (Znak 2)		
			...		
			D i (Znak i)		
			...		
			D N (Znak N) ⁴⁾		
4	Znaki ignorowane	inna niż STX i ETX			
5	Znacznik końca	3		ETX	03

Programowanie nastaw

Menu nastaw pozwala określić parametry protokołu ASCII i elementy formatowania odebranych danych

Menu programowania jest wyświetlane na 4 najmniej znaczących cyfrach wyświetlacza.

Programowanie przyrządu wykonuje się przy pomocy przełącznika **S3** i dwóch przycisków **S1**, **S2**. Przełącznik **S3** służy do zmiany trybu działania. W pozycji **PROGRAMOWANIE** ustawia się i zmienia parametry urządzenia. W pozycji **PRACA** przyrząd odbiera dane i wyświetla je zgodnie z ustawionymi wartościami parametrów.

Funkcje przycisków są następujące:

S1 - ZMIANA – zmiana wartości lub wyjście z aktualnej pozycji menu;

S2 - POTWIERDZENIE – potwierdzenie wyświetlanej wartości lub wejście w aktualną pozycję menu.

Aby wejść w tryb programowania należy przełącznik **S3** ustawić w pozycji **PROGRAMOWANIE**. Wtedy następuje wyświetlenie komunikatu **“Edit”** i uaktywnienie przycisków **S1** i **S2**. Aby rozpocząć edycję należy nacisnąć **POTWIERDZENIE**. W trakcie programowania należy przejść przez wszystkie pozycje menu aż do ponownego wyświetlenia komunikatu **“Edit”**. Tutaj następuje automatyczne zapamiętanie nastaw. Można ponowić cały proces programowania lub przejść w tryb normalnej pracy przez ustawienie przełącznika **S3** w pozycji **PRACA**.

Powrót do nastaw domyślnych

Jeżeli przełącznik **S3** jest w pozycji **PROGRAMOWANIE**, to w trakcie włączania zasilania należy przytrzymać przycisk **ZMIANA**. Pojawi się komunikat **“Eini”**. Naciśnięcie przycisku **POTWIERDZENIE** spowoduje przywrócenie nastaw domyślnych.

UWAGA !!!

Jeżeli w powyższej sytuacji zostanie omyłkowo przytrzymany przycisk **POTWIERDZENIE** to wyświetli się komunikat **“Fabr”**. W takim przypadku należy zresetować urządzenie poprzez wyłączenie i ponowne włączenie zasilania.

Tabela 3. Menu nastaw.

Nazwa	Opis	Zakres nastaw dla SIWAREX MS	Nastawa domyślna wyświetlacza
Fc01	Adres urządzenia	'-.'	'-.'
Fc02	Szybkość transmisji	9600 bps	9600
Fc03	Ilość bitów danych, parzystość	8P- 8 bitów danych, bit parzystości (even parity)	8b
Fc04	Ilość bitów stopu	1	1
Fc05	Protokół	0	0
Fc06	Timeout	0-255 (0 – czas nieograniczony; czas=n*100ms)	0
Fc07	Odbiór kropki/przecinka	n	n
Fc08	Bajt konfiguracyjny (BAJT_CONF)	n	n
Fc09	Znacznik początku	02h (STX)	02h (STX)
Fc10	Znacznik końca	03h (ETX)	03h (ETX)
Fc11	Liczba bajtów ignorowanych przed danymi	5 – dla wyświetlacza 4 cyfrowego 4 – dla wyświetlacza 5 cyfrowego 3 – dla wyświetlacza 6 cyfrowego	0
Fc12 ²⁾	Liczba bajtów danych (włącznie z kropką/przecinkiem)	"- ." - brak kontroli długości danych	ilość znaków wyświetlacza
Fc13	Liczba bajtów ignorowanych po danych	0	0
Fc14	Sygnalizacja błędów komunikacji	n	n
Fc15	Wygaszenie wyświetlacza gdy bezczynny	nieaktywna	0
Fd01	Jasność wyświetlacza (tylko LDN)	25%, 50%, 75%, 100%	100%
Fd02	Wyrównywanie/dosunięcie (tylko LDA)	L – lewostronne, P – prawostronne	P
Fd03 ³⁾	Formatowanie zer wiodących (tylko LDN)	Z – zwinięte (wygaszone), r – rozwinięte	r
Fd04	Stałe położenie kropki dziesiętnej (tylko LDN)	0-n (0 - bez kropki; n - numer cyfry wyświetlacza licząc od lewej)	0
Fd05	Test wyświetlacza	świecą wszystkie elementy	

2) Jeżeli dane po sformatowaniu są krótsze niż wyświetlacz, to zostanie wyświetlone:

- LDN: bez wyrównywania (dosunięcia).
- LDA: wyrównanie zgodnie z Fd02.

Jeżeli dane po sformatowaniu są dłuższe niż wyświetlacz, to zostanie wyświetlone:

- LDN: początkowy fragment pakietu z obcięciem cyfr (znaków) najmniej znaczących (obcięcie prawej części).
- LDA: zgodnie z Fd02 (L – obcięcie prawej części tekstu, P – obcięcie lewej części tekstu)

3) Zera wiodące są wygaszane tak aby przed pierwszą z lewej kropką wystąpiło tylko jedno zero. Algorytm zwijania zer wiodących rozpoczyna czytanie danych od lewej strony i przerywa działanie gdy zostanie napotkany znak niezgodny z formatem liczby tj. z formatem: minus (gdy liczba ujemna) ciąg cyfr z kropką/przecinkiem lub bez.

Formatowanie danych z kropką dziesiętną

W wyświetlaczach LDN współpracującymi z SIWAREX można wymusić wyświetlanie kropek na 2 sposoby:

- a) ustawiając w Fd04 kropkę na wybranej pozycji
- b) wysyłając kropkę lub przecinek w ciągu danych jako kod ASCII

Sposób a) wymusza stałe świecenie kropki, gdy wyświetlacz jest w trybie pracy.

Sposób b) pozwala zmieniać położenie kropki dynamicznie – kropka jest wyświetlana (na wyświetlaczu 7 segmentowym) razem z poprzedzającym ją znakiem.